

本ソフトは試合を時間経過に伴い記録するソフトです。記録内容は 時間 選手名 プレー成否 種類 場所などを記録できます。入力項目画面はデータ入力ごとに変わりますので、項目の入力ミスを招きにくくなっています。パソコンに興味があれば、誰でもすぐに使えます。

## 利用マニュアル

### 1 データの入力



図 1

デスクトップ上にコピーした左のアイコン（図 1）をクリックします。

下図（図 2）の中央（ブルーの部分）をクリックすると、基本データ入力画面（図 3）になる。

チーム名を 2 か所に入力する。  
ファイル名（試合月日など）を入力する。



図 2

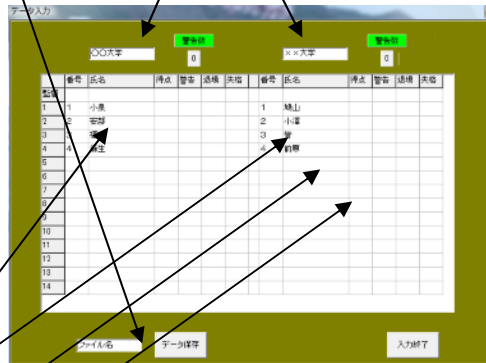


図 3

選手の番号と名前を入力する。

「入力終了」をクリックすると図 4 の画面になる。

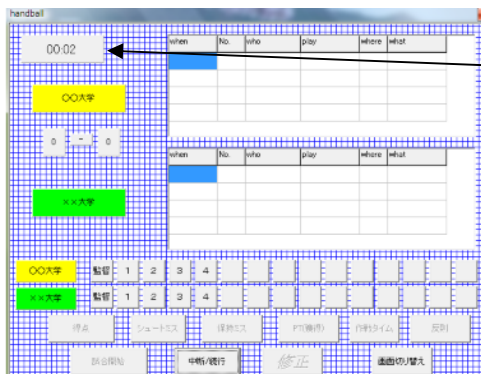


図 4

「試合開始」ボタンをクリックすると、時間がスタートする。

各大学の選手番号が表示されるので、相手に攻撃権が移った原因(得点、シュートミス、保持ミス)を入力し、その状況を画面に従いボタンを押す。審判が試合を止めた場合、「中断/続行」ボタンを押して、時計を操作する。

