

# 授業構成

## 初級

### 導入

直接法ではどんな教材？

### 基本練習

パターンプラクティス

どんな種類？

どんな教材？

ドリル

### 応用練習

ロールプレイ

情報差

選択権

反応

なぜ大切？

どんなロールカード？

タスク

ゲーム

スキーマ

### 前作業

予測／推測

何のために？

## 中上級

### 本作業

スキミング／スキヤニング

四技能でどんな活動？

シャドーイング

### 後作業

どのように発展？

どんな問いかけ？