11. 労働時間の延長と 労働強度の強化

サープラスの増大:その1

今回の課題

- ✓ "労働時間の延長"および"労働強度の強化"という、サープラス増大の第一の方法を明らかにする。
- ✓ この方法の限界を明らかにする。
- ✓ この方法の結果として、市場と資本主義との 関係の変容を明らかにする。

問題設定

- ・企業による利潤追求が、どのようにして 社会全体のサープラスを増大させるのか?
- その社会的な帰結, つまり社会に及ぼす 影響は何か?

年間利潤率で見ると...

$$\frac{s}{C+v} \cdot n = \frac{\frac{s}{v}}{\frac{C}{v} + \frac{v}{v}} \cdot n$$
$$= \frac{\frac{s}{v}}{\frac{C}{v} + 1} \cdot n$$

- 回転速度(n)の上 昇についてはすで に「10」で検討済み。
- 今後は剰余価値率 (*s*/*v*)の上昇を 検討。

どうやったら可能?

- 個々の企業にとって,
 <u>必須労働時間=可変資本(v)</u>は所与 **→** ゆえに
- 剰余価値率を高めるためには、 個々の従業員について、 <u>総労働時間=総付加価値(v+s)を</u>増大
- 剰余労働時間=利潤(s)も増大

式で書くと...

$$(s+v) \nearrow$$

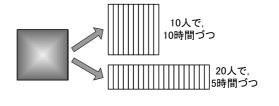
$$s* \nearrow = \frac{s \nearrow}{v \rightarrow}$$

労働強度の強化

- ■「9」で見たように、労働強度の強化は、一定時間内により多くの労働量を支出すること。
 - =労働時間の延長と同様に従業員が一日に支出 する労働量が増える。
 - ×生産性の上昇ではない。
 - ▶生産性の上昇については次回に検討。

ずいぶん違います

■ 同じ100労働時間でも、10人を雇用するのと 20人を雇用するのでは...



かなり違います

- 企業の側では...
 - 半分の賃金で同じアウトプット
- 従業員の側では...
 - 2倍の労働で同じ賃金

わりと楽に延ばす/強める

- 力関係
 - 企業と従業員とでは交渉力が違います。
- 失業者の存在[後のお楽しみ]
 - 従業員
 - □クビになったらマジ困ります。
 - 企業
 - 止未 □ クビにしても補充が効きます。
- 時給・業績給制度の導入【後のお楽しみ】
 - 従業員
 - □働けば働くほどギャラが増えます。
 - · 企業
 - □時給・業績給を上げれば長く働いてくれます。

わかっちゃいるけどやめられない 利潤追求 利潤追求 他企業に負けちゃならねえ 労働力の疲弊、社会問題 どの企業も、労働時間の延長

買い手の言い分と売り手の言い分

- 買い手(企業)
 - 一日分の給料はちゃんと支払ってます。
 - 買ったものは私のものです。
- 売り手(従業員)
 - 明日もこの商品を売らなきゃなりません。
 - ぶっ壊れたら金払えばいいやってもんじゃありません。

市場の理念

- そもそも労働力市場も市場である以上, 企業と従業員とは,私的所有者どうしの 自由で対等(平等)な関係だった。
- どのような契約を結ぶかは、私人どうしの 関係に任されていた。
 - あとはもう自己責任
- つまり、社会は、私人どうしの契約に 干渉してはならなかった。

市場の現実

- ・企業の中では、自由・平等の原理は 通用しない。
- 個人と企業とでは交渉力も違いすぎる。
- 競争の圧力のせいで、個々の私的当事者は 理性を発揮することができない。

■ <u>私人</u>間の交渉に<u>社会</u>が干渉しなければ、 労働力市場を維持することができない。

私人の関係に社会が干渉

- その典型例が標準労働日の法制度化
- これによって競争条件の均等化
- どの当事者にとっても, そこそこメリット
- かと言って、一律の硬直的な基準を適用する のは無理がありすぎ
- かと言って、基準をなくすと無法地帯

現在の法律

- 週40時間が法定労働時間です。
 - 典型的には, 1日8時間で週5日(=週休2日)
- ただし、いろいろと例外があります。
 - フレックスタイム制, 変形労働制など
- 時間外・休日・深夜労働には割増賃金を支払 わなければなりません。
- ぶっちゃけた話, あんまり厳格に守られていません。
 - サービス残業、フロシキ残業など

労働時間の推移 ■ だんだんと短縮 2000年を100とすると 120 115 110 105 100 95 1970 1975 1980 1985 1990 1995 2000

現在の過労現象の特徴

- 事業規模
 - 中小企業
- 職種
 - 比較的に個人プレーが可能な職種
- 不況型過労
 - むしろ人件費総額(v)を減らしながら 付加価値額(v+s)を維持

今回の結論

- ❖ 個々の企業は、より多くの剰余価値を手に入れるために、一日の総労働時間をできるだけ延長し、労働強度を強化しようとする。
- ❖ けれども、労働時間延長・労働強化には限 界がある。
- ❖ 資本主義発展という現実を説明するためには、別のやり方を見付けなければならない。