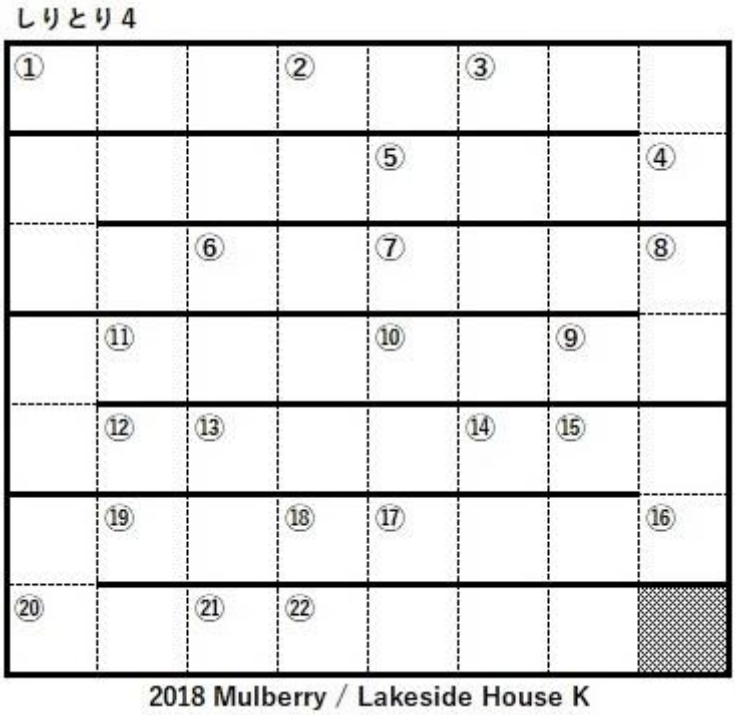
# 中学理科　しりとり遊び４（身近な物理現象２－凸レンズのはたらき）

（　　）年（　　）組（　　）番　氏名（　　）




## ヒント（理科とは関係ない言葉もあります）

① ③に○○○○な光は、凸レンズを通ったあと焦点を通る
② 魚の○○○
③ 凸レンズの中心を通り、レンズに対して垂直な線
④ 足首の関節の両側にある突き出した骨
⑤ 一般に、厚みのある凸レンズのほうが○○○○○○○○が小さい
⑥ ○○○ニュース。○○○休業
⑦ スクリーンにうつすことができる
⑧ 土用の丑の日（どようのうしのひ）
⑨ 上下・左右が○○○向きの⑦
⑩ ○○○○で決める
⑪ スクリーンにうつすことはできない
⑫ 物体を凸レンズの焦点の○○側に置いたとき、レンズを通して見える⑪
⑬ 物体が凸レンズの⑤の２倍より遠くにあるとき、物体より○○○○⑦ができる
⑭ ○○とりゲーム
⑮ ○○○な性格
⑯ 物体が凸レンズの⑤の２倍の位置と焦点の間にあるとき、物体より○○○○⑦ができる
⑰ ○○電話。クモの○○
⑱ デュオ（デュエット）・○○○・カルテット・・・
⑲ 物体が凸レンズの⑤の２倍の位置にあるとき、物体と○○○大きさの⑦ができる
⑳ ○○○の医師
㉑ 昔のこと
㉒ 太陽や電灯